

Un "Elige tu propia aventura" es una aventura basada en el usuario / lector; Pueden elegir lo que suceda a continuación. Usted configura la historia y luego les da 2 o 3 opciones. Eligieron y la historia continúa basándose en esa elección. En cualquier momento, la historia puede terminar o volver a la opción anterior. Su proyecto es crear un "Elija su propia aventura" utilizando PowerPoint y Hyperlinking. Si aún no entiendes lo que es, siéntete libre de investigar un poco en Internet.

Hay un ejemplo disponible en la carpeta de Alfabetización digital en I Timberwolves_Common.

REQUISITOS: ~ Necesita tener una buena historia. Preparar la historia.

~ El usuario debe hacer 4 elecciones diferentes antes de que la historia pueda terminar.

~ La historia debe tener al menos 3 formas diferentes de terminar según la elección del usuario. Después de un final, la historia necesita volver al principio de la historia u otra opción para enviarles una historia diferente.

~ Diseña tus diapositivas con cuidado. Piénsalo un poco.

~ ¡Tiene que ser apropiado para la escuela!

Tendrás 5 días de clase para trabajar en esta tarea. Una vez que haya terminado, adjuntará el proyecto final a un correo electrónico y lo enviará para su calificación melissaz@provo.edu